

## KẾ HOẠCH

### Tổ chức Hội thi Tin học trẻ thành phố Thuận An lần XVI Năm học 2021 - 2022

*Thực hiện Chỉ thị 58-CT/TW ngày 17/10/2000 của Bộ Chính trị về việc “Đẩy mạnh ứng dụng và phát triển Công nghệ thông tin phục vụ sự nghiệp công nghiệp hoá, hiện đại hoá” và Chương trình Liên tịch giữa Phòng GD&ĐT và Thành đoàn thành phố Thuận An năm học 2021 - 2022;*

Nhằm phát động rộng rãi trong tuổi trẻ Bình Dương nói chung, tuổi trẻ thành phố Thuận An nói riêng tích cực học tập công nghệ thông tin, tạo phong trào học tập tin học sâu rộng trong thanh thiếu nhi; Phòng GD&ĐT phối hợp Thành Đoàn thành phố Thuận An tổ chức Hội thi Tin học trẻ thành phố Thuận An lần XVI - Năm học 2021 - 2022, nội dung cụ thể như sau:

#### I. MỤC ĐÍCH - YÊU CẦU:

- Tạo phong trào học tập công nghệ thông tin rộng rãi trong thanh thiếu nhi toàn thành phố, góp phần thực hiện có hiệu quả các chủ trương, chính sách của Đảng và Nhà nước trong việc đẩy mạnh ứng dụng và phát triển công nghệ thông tin, phục vụ sự nghiệp công nghiệp hoá, hiện đại hoá đất nước.

- Thông qua Hội thi nhằm phát hiện và bồi dưỡng những tài năng tin học trẻ trong thanh thiếu niên, học sinh; chọn cử đội tuyển tham dự Hội thi tin học trẻ tỉnh Bình Dương lần thứ XXVII - Năm 2022.

- Hội thi phải được tổ chức chặt chẽ, hiệu quả, đảm bảo khách quan, lựa chọn đúng tài năng, tránh phô trương hình thức.

#### II. THỜI GIAN - ĐỊA ĐIỂM:

1. Tổ chức Hội thi cấp trường: hoàn thành trước ngày 13/4/2021.

2. Tổ chức Hội thi cấp thành phố trong 02 ngày: **21 - 22/4/2022**

- Ghi chú: Họp trường đoàn Tin học trẻ lúc 14 giờ 00 phút, 20/4/2022 tại Phòng GD&ĐT thành phố. (Kế hoạch này thay thư mời họp)

3. Địa điểm tổ chức thi cấp thành phố: Tại trường THCS Phú Long.

#### III. ĐỐI TƯỢNG, SỐ LƯỢNG

## 1. Đối tượng

### a. Phần thi kỹ năng

- Tất cả học sinh của các trường Tiểu học, Trung học cơ sở (THCS) và Trung học phổ thông (THPT) trên địa bàn thành phố Thuận An đã tham gia vòng thi cấp trường có thể đăng ký dự thi theo các đối tượng sau:

+ Học sinh Tiểu học (**Bảng A**)

+ Học sinh THCS (**Bảng B**)

+ Học sinh THPT (**Bảng C**)

- Mỗi thí sinh chỉ được dự thi cá nhân Hội thi cấp thành phố tối đa 02 lần trong cùng 1 cấp học. Trường hợp các thí sinh đã đạt giải Nhất, Nhì, Ba của Hội thi Tin học trẻ Toàn quốc của những năm trước chỉ được đăng ký dự thi ở cấp học cao hơn. Đối với các thí sinh đạt giải Nhất, Nhì, Ba Hội thi Tin học trẻ cấp Tỉnh, Thành phố của những năm trước vẫn được tham gia dự thi.

### b. Thi sản phẩm sáng tạo (SPST)

- Tất cả học sinh trên địa bàn thành phố có SPST được đăng ký tham gia dự thi sản phẩm sáng tạo (**Bảng D**) trong đó:

+ Trung học cơ sở (**Bảng D2**)

+ Trung học phổ thông (**Bảng D3**)

- Đối với các SPST đã dự thi những năm trước, nếu đăng ký dự thi năm nay thì sản phẩm sáng tạo đó phải được bổ sung, nâng cấp. Ban Tổ chức Hội thi khuyến khích các thí sinh làm sản phẩm sáng tạo dự thi theo nhóm, mỗi nhóm tối đa không quá 03 thí sinh. Mỗi thí sinh có thể gửi nhiều sản phẩm sáng tạo dự thi.

## 2. Số lượng thí sinh phần kỹ năng

- Tiểu học: 03 thí sinh/đơn vị

- Trung học cơ sở: 04 thí sinh/đơn vị.

- Trung học phổ thông: 10 thí sinh/đơn vị

## IV. NỘI DUNG THI

### 1. Phần thi kỹ năng

**a. Thí sinh là học sinh tiểu học (Bảng A): (thời gian thi 100 phút)**

Thi thực hành ứng dụng. Yêu cầu thí sinh rèn luyện kỹ năng tư duy, sử dụng ngôn ngữ lập trình LOGO để vẽ hình; lập trình giải những bài toán thuộc chương

trình Tiêu học; hoặc sử dụng ngôn ngữ lập trình kéo thả SCRATCH (*nội dung bắt buộc*) để giải những bài toán, thiết kế game theo hướng tạo ra sản phẩm sáng tạo gắn với thực tế.

**b. Thí sinh là học sinh Trung học cơ sở (Bảng B): (thời gian thi 150 phút)**

Giải một số bài toán thuộc chương trình trung học cơ sở bằng cách sử dụng thư viện ngôn ngữ Pascal (*Free Pascal*) hoặc C/C ++ (trên DevC ++ ) do Hội đồng Giám khảo cung cấp hoặc bằng cách sử dụng ngôn ngữ lập trình kéo thả SCRATCH.

**c. Thí sinh là học sinh Trung học phổ thông (Bảng C): (thời gian thi 150 phút)**

- Sử dụng công cụ bất kỳ giải bài toán theo chủ đề cho trước. Khi làm bài thi, sử dụng máy tính do Ban tổ chức chuẩn bị (chỉ được cài sẵn *Free Pascal* và phải đăng ký nộp hồ sơ dự thi) không được sử dụng mạng Internet dưới bất kỳ hình thức truy cập nào.

**2. Thi sản phẩm sáng tạo (SPST)**

- Tất cả các thí sinh có SPST bất kỳ đều có thể đăng ký dự thi.

- Thí sinh sử dụng tất cả các công cụ (phần mềm, phần cứng) hiện có để xây dựng SPST (phần mềm, phần cứng, hoặc sản phẩm tích hợp) phục vụ học tập, giải trí và các nhu cầu thực tiễn khác... Khuyến khích xây dựng SPST tích hợp ứng dụng trong lĩnh vực giáo dục, giao thông, môi trường, nông nghiệp, đặc biệt là nông nghiệp ứng dụng công nghệ cao.

- Nếu SPST đã từng tham gia Hội thi cấp thành phố, tỉnh nhưng chưa đạt giải hoặc tham khảo mã nguồn mở thì trong bản thuyết minh phải chỉ rõ những nội dung đã được nâng cấp mở rộng so với phiên bản trước đó hay những phần tham khảo, địa chỉ tham khảo, những ý tưởng tham khảo bộ mã nguồn mở.

- Các SPST dự thi phải gửi về Ban Tổ chức bản thuyết minh, mô tả sản phẩm có xác nhận của Ban Tổ chức hội thi cấp trường. Riêng phần mềm sáng tạo phải gửi kèm đĩa CD/DVD hoặc Flash RAM chứa sản phẩm được đóng cùng mã nguồn và bản thuyết minh mô tả sản phẩm.

- Các SPST dự thi của thí sinh gửi về Ban Tổ chức được Hội đồng Giám khảo đánh giá và lựa chọn ra các phần mềm xuất sắc nhất để trao giải cấp thành phố.

- Thí sinh dự thi SPST tự trang bị máy tính xách tay, trình bày sản phẩm tại hội thi phần mềm và trả lời các câu hỏi chất vấn của Hội đồng Giám khảo, cũng

như các thí sinh, lãnh đạo, huấn luyện viên các đoàn và khán giả

- Tác giả của phần mềm sáng tạo đạt giải cao ở vòng Thành phố sẽ được gửi dự thi vòng sơ khảo tỉnh.

### ***Các tiêu chí để đánh giá sản phẩm sáng tạo:***

- + Tính sáng tạo về ý tưởng, giải pháp của sản phẩm.
- + Tính thực tiễn: khả năng áp dụng vào thực tế cao
- + Khả năng thị trường thương mại hóa sản phẩm
- + Tầm nhìn của sản phẩm (công nghệ, ứng dụng, thương mại)
- + Giao diện: thân thiện, mỹ thuật.
- + Cài đặt sản phẩm: giải pháp, trợ giúp, đóng gói cài đặt.
- + Hoàn thiện sản phẩm: Hồ sơ thuyết minh, phong cách trình bày.

### **3. Thi Tin học vui**

- a. **Đối tượng:** học sinh khối Tiểu học, THCS, THPT của các đơn vị tham gia.
- b. **Nội dung - Hình thức:** (thẻ lệ riêng, thông báo sau)

## **V. KINH PHÍ, GIẢI THƯỞNG**

### **1. Kinh phí**

- Ban Tổ chức lo kinh phí tổ chức Hội thi và khen thưởng.
- Các đơn vị chịu trách nhiệm kinh phí tổ chức Hội thi tại đơn vị, kinh phí tập huấn, phương tiện di chuyển và ăn, nghỉ của đơn vị trong thời gian tham gia Hội thi cấp thành phố.

### **2. Giải thưởng**

<b>Đối tượng</b>	<b>Bảng A</b>	<b>Bảng B</b>	<b>Bảng C</b>	<b>SPST</b>
<b>Giải thưởng</b>				
Giải nhất	1	1	1	1
Giải nhì	2	1	1	1
Giải ba	2	1	1	1
Khuyến khích	2	1	1	1
Phong trào	8	6	4	2

- Tùy thuộc vào kết quả và chất lượng bài thi, Ban Giám khảo có thể đề xuất với Ban Tổ chức Hội thi tăng hoặc giảm cơ cấu các giải thưởng cho phù hợp.

## **VI. HỘI ĐỒNG THI - CÔNG TÁC PHỐI HỢP**

I.C.  
ĐN  
D  
A  
T  
T.E

## 1. Ban chỉ đạo, Ban tổ chức Hội thi

Gồm đại diện các đơn vị phối hợp tổ chức Hội thi:

- Phòng GDĐT thành phố Thuận An.
- Đoàn TNCS Hồ Chí Minh thành phố Thuận An.
- Trường THCS Phú Long.

## 2. Hội đồng giám khảo

- Hội đồng giám khảo gồm các đồng chí Chuyên viên Phòng GDĐT, cán bộ Thành Đoàn, giáo viên giảng dạy tin học trên địa bàn thành phố Thuận An. Trưởng ban Tổ chức Hội thi ra quyết định thành lập.

- Hội đồng Giám khảo chịu trách nhiệm trước Ban Chỉ đạo, Ban Tổ chức về chuyên môn của Hội thi: Hướng dẫn nội dung, ra đề thi, chấm thi. Hội đồng giám khảo hoạt động theo quy chế do Ban Tổ chức quy định

## 3. Công tác phối hợp

- Phòng Giáo dục và Đào tạo: Thường trực Ban Chỉ đạo, Ban Tổ chức Hội thi, chỉ đạo chuyên môn, dự trù kinh phí tổ chức hội thi, vận động kinh phí
- Thành Đoàn Thuận An: Phối hợp tổ chức, phối hợp Phòng GDĐT trong các công việc như: Công tác ra đề thi, công tác coi thi, công tác chấm thi,...
- Đơn vị hỗ trợ địa điểm tổ chức Hội thi: Hỗ trợ cơ sở vật chất, trang thiết bị, kỹ thuật (*máy vi tính, máy chiếu, phòng thi, phòng họp Ban giám khảo, hội trường, điện, nước, lực lượng coi thi*) phục vụ hội thi.

## VII. HỒ SƠ DỰ THI

- Danh sách trích ngang của thí sinh dự thi, trưởng phó đoàn phụ trách đội tuyển do Hiệu trưởng ký xác nhận, đóng dấu (*theo mẫu, gửi cả bản giấy và file mềm*).

- Báo cáo kết quả tổ chức Hội thi của đơn vị
- Bộ đề thi, đáp án của Hội thi các đơn vị (bản in giấy và bản mềm)

Đối với dự thi phần mềm sáng tạo cấp thành phố thí sinh gửi về ban tổ chức trước ngày 13/4/2022 gồm bản mô tả sản phẩm, phần mềm, mã nguồn...

\* Hồ sơ đăng ký dự thi gửi về Phòng GDĐT thành phố Thuận An *trước ngày 13/4/2022, file mềm gửi qua email: trithm@ta.sgdbinhduonu.edu.vn*

## VIII. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

## 1. Cấp thành phố

- Thành lập Ban Tổ chức, Hội đồng ra đề thi, Hội đồng coi thi, Hội đồng chấm thi.

- Ban hành kế hoạch, dự trù kinh phí. Thành lập đội tuyển và phối hợp huấn luyện để dự thi cấp tỉnh. Tham mưu vận động tài trợ, hỗ trợ cho Hội thi, giới thiệu, quảng bá các nhà tài trợ cho Hội thi.

- Phối hợp với Đài truyền thanh Thuận An, báo Bình Dương, các phương tiện thông tin đại chúng tổ chức tuyên truyền cho Hội thi.

- Chọn các thí sinh có thành tích xuất sắc nhất Hội thi cấp thành phố, thành lập đội tuyển, tổ chức bồi dưỡng các thí sinh để tham gia Hội thi cấp tỉnh.

## 2. Cấp trường

- Chọn các thí sinh có thành tích xuất sắc nhất Hội thi cấp trường, thành lập đội tuyển, tổ chức bồi dưỡng các thí sinh để tham gia Hội thi cấp thành phố.

- Chuẩn bị kinh phí và các điều kiện cần thiết khác để đưa đội tuyển về tham dự Hội thi cấp thành phố đạt hiệu quả.

Căn cứ nội dung của Kế hoạch, đề nghị các đơn vị triển khai công tác tuyên truyền, tổ chức tuyển chọn thí sinh, đồng thời bồi dưỡng các thí sinh tham gia Hội thi cấp Thành phố đảm bảo theo đúng nội dung và thời gian quy định./.

**TM. BTV THÀNH ĐOÀN  
BÍ THƯ**



**Phạm Nguyễn Phương Thà**

**LÃNH ĐẠO PHÒNG GD&ĐT  
PHÓ TRƯỞNG PHÒNG**



**Võ Anh Tuấn**

**Nơi nhận:**

- Thành Đoàn Thuận An (để phối hợp);
- Các trường Tiểu học;
- Các trường THCS;
- Các trường THPT trên địa bàn TP Thuận An;
- Trường Trung Tiểu học Đức Trí;
- Lưu VT./.